

性平桌遊-家事一起做

臺北市立育航幼兒園

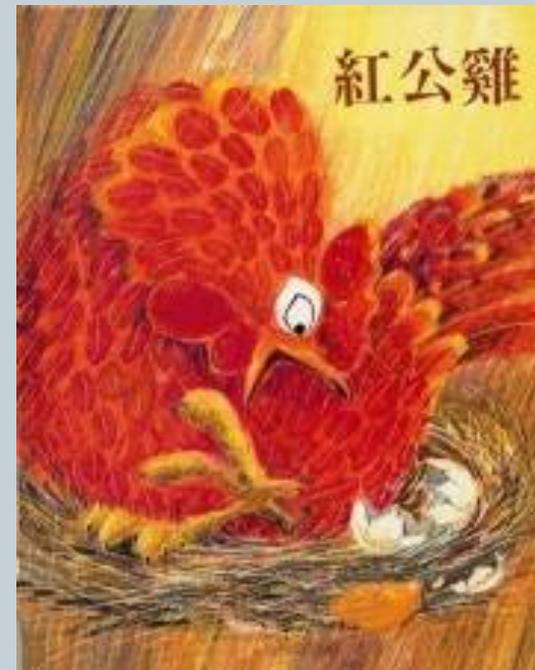


葉琛、劉麗毓、陳春美、張秀琴、陳芯鈺、姚宛均

設計緣起

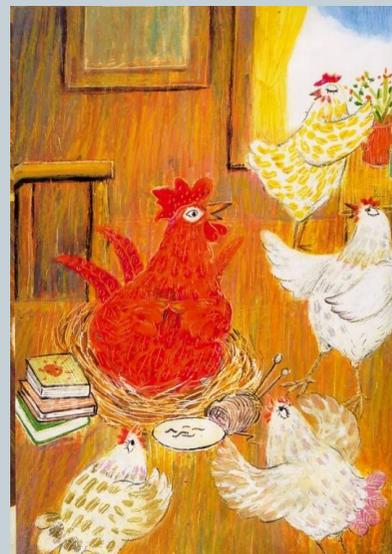
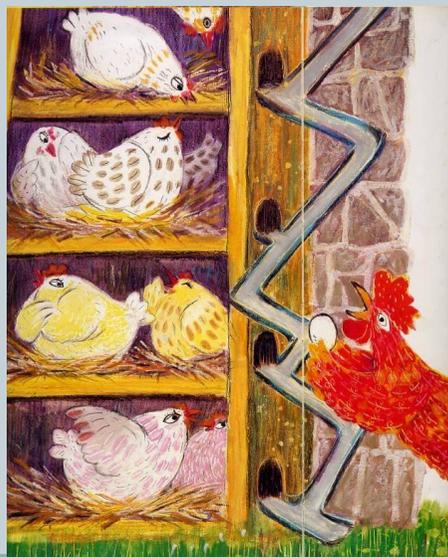
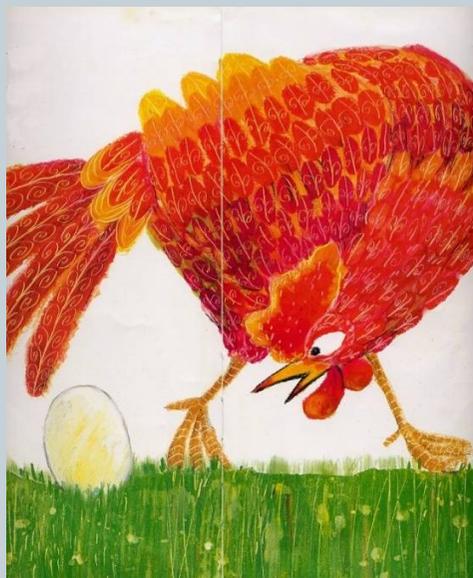


- 紅公雞(繪本)為設計遊戲的背景想法
- 記憶翻牌為遊戲機制



紅公雞

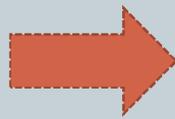
- 故事大綱：紅公雞在田野發現了一顆蛋，因為不知道是誰的蛋，但是又不能放著他不管，著急的去找母雞幫忙，但是母雞們因為要照顧自己的蛋，紅公雞只好自己來孵這顆蛋。母雞們都熱心的來指導紅公雞孵蛋的方法，最後紅公雞終於成功了，孵出可愛的小雞。



故事啟發



1. 家務分工，不分性別
2. 朋友需要幫助，要熱心伸出援手。
3. 愛惜生命。



家事一起做



學習領域



身體動作與健康

認知

情緒

語文

美感

社會

學習指標



- 性平-小中-1-2-1 覺察不同性別的人都可做各種家事
- 社-中-1-5-2 覺察不同性別的人可以有多元的職業及角色活動
- 認-小-2-3-2 比較生活物件特徵間的異同
- 認-中-1-1-2 運用點數蒐集生活環境中的訊息
- 情-中-2-1-2 以符合社會文化的方式來表達自己的情緒

桌遊配件



遊戲盒*1



說明書



底板*1



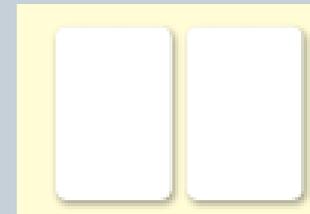
角色卡*6



卡牌底座*6



空白卡*6



白板筆*6



桌遊配件



任務卡*24 配對卡*24



(配對卡與任務卡內容完全相同)

桌遊配件-任務卡、配對卡(各24張)



桌遊配件-角色卡(6張)



豬爸爸



豬媽媽



豬爺爺



豬奶奶



豬小弟



豬小妹

遊戲規則-玩法一(家事配對)



- 目的：認識/熟悉家事任務
- 對應指標：
認-小-2-3-2比較生活物件特徵間的異同
- 玩家人數：2-6人



【遊戲一：家事配對】

遊戲準備

1. 遊戲可4-6人玩。
2. 將任務卡平均發給每一位玩家。
3. 用配對卡把底板格子排滿。



遊戲開始

1. 猜拳決定誰是第一個玩家，剩下玩家以順時針方向輪流出牌。
2. 一次翻一張配對卡，若和手中的任務卡相同，即可得分且換玩家B；若不同就翻回背面，換玩家B。

遊戲結束

有一人將手中任務卡全部配對完成，遊戲立刻結束。

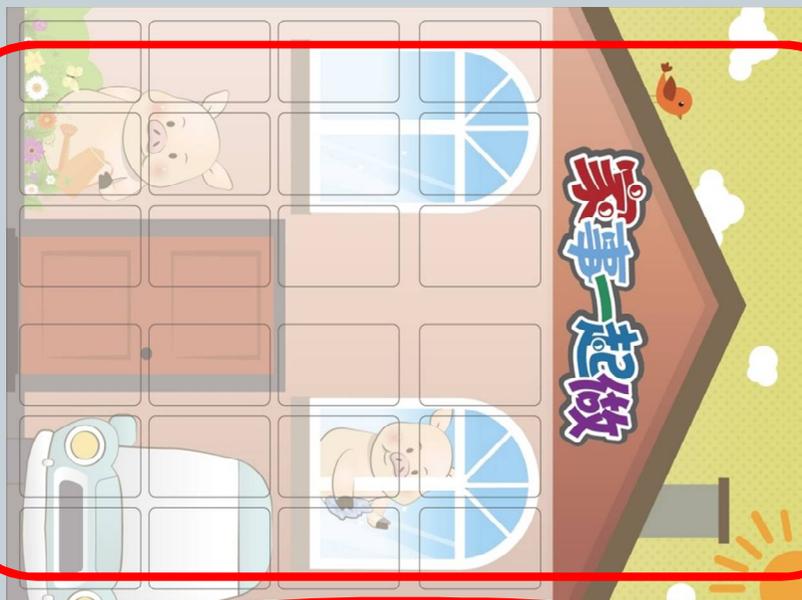
遊戲規則-玩法一(家事配對)



1. 平分任務卡給玩家。
2. 將配對卡以6*4背面放置桌上。



玩家手上的任務卡



桌面上6*4
的配對卡

遊戲規則-玩法一(家事配對)



- 影片介紹~



玩法一（家事配對）

請老師們一起
來試玩！

結束後請給予
回饋喔！
謝謝老師~



遊戲規則-玩法二(家事接力)



- 目的：體驗遊戲接力、不同性別家庭角色合作完成家事的感覺
- 對應指標：
 - 性平-小中-1-2-1 覺察不同性別的人都可做各種家事情
 - 情-中-2-1-2 以符合社會文化的方式來表達自己的情緒
- 玩家人數：2-6人



【遊戲三：家事接力】

遊戲準備

1. 遊戲可4-6人玩。
2. 一人抽一張角色卡，扮演其角色。
3. 將任務卡平均發給每一位玩家。
4. 配對卡背朝上，堆成一疊放在玩家中間。（每位玩家無論是否有配對成功，都固定進行一回合）



遊戲開始

1. 猜拳決定誰是第一個玩家，剩下玩家以順時針方向輪流出牌。
2. 玩家 A 翻開一張配對卡，先看自己是否有相同的任務卡，有則配對成功，打出兩張卡片並說出角色和正在做的家事（如：豬爸爸修理電器用品），換玩家 B。
3. 玩家 A 若沒有相同的任務卡，則說「誰來幫忙？」，



手中有相同任務卡的玩家，則回答說「（角色和角色）一起（做家事）」（如豬媽媽和豬奶奶一起洗衣服），玩家A和幫忙的玩家各得一張卡片，就換玩家B。

遊戲結束

有一人將手中任務卡全部配對完成，遊戲立刻結束。



【延伸玩法】

自創角色說故事

1. 玩家拿出空白卡，一人畫一張，扮演其角色。
2. 玩家A翻開一張配對卡及角色卡，玩家A說「角色要做家事」，例：「超人要擦桌子」，玩家搶答「角色可以幫忙角色做家事需要的物品」，例：「妙妙蛙可以幫忙小瓜呆拿抹布」。

遊戲規則-玩法二(家事接力)

3. 一人抽一張
角色卡

1. 平分任務卡

2. 配對卡背面
成一疊放置



遊戲規則-玩法二(家事接力)



- 影片介紹~



玩法二（家事接力）

請老師們一起
來試玩！

結束後請給予
回饋喔！
謝謝老師~

