



築夢人未來

出版單位／臺北市府教育局

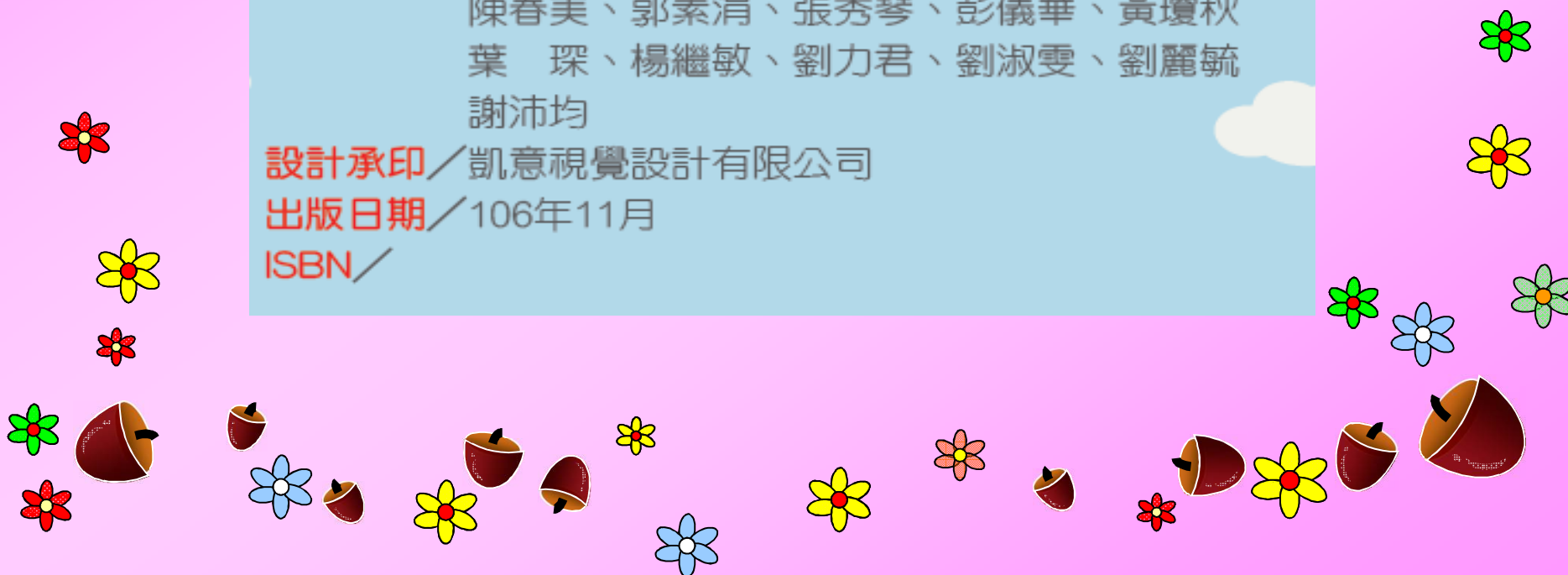
總策畫／劉淑雯、劉力君、黃瓊秋

設計團隊／林中秀、姚宛均、陳巧玲、陳芯鈺、陳妙伶
陳春美、郭素涓、張秀琴、彭儀華、黃瓊秋
葉琛、楊繼敏、劉力君、劉淑雯、劉麗毓
謝沛均

設計承印／凱意視覺設計有限公司

出版日期／106年11月

ISBN／



緣起



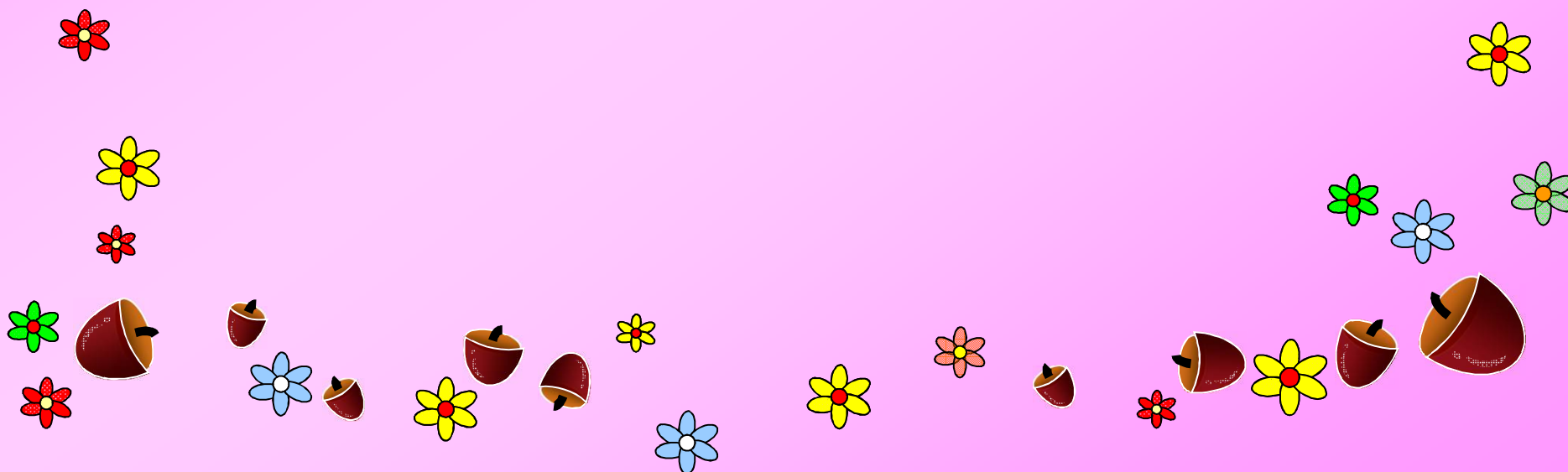
以不在場證明桌遊的想法設計出：是誰在做家事



魔法高塔桌遊的想法設計出：海洋高塔



兩套桌遊衍生出另一套桌遊：築夢大未來



學習領域和指標



學習領域: 包含認知和語文



學習指標: 1-2 辨識性別的多元角色, 避免形成性別歧視與偏見



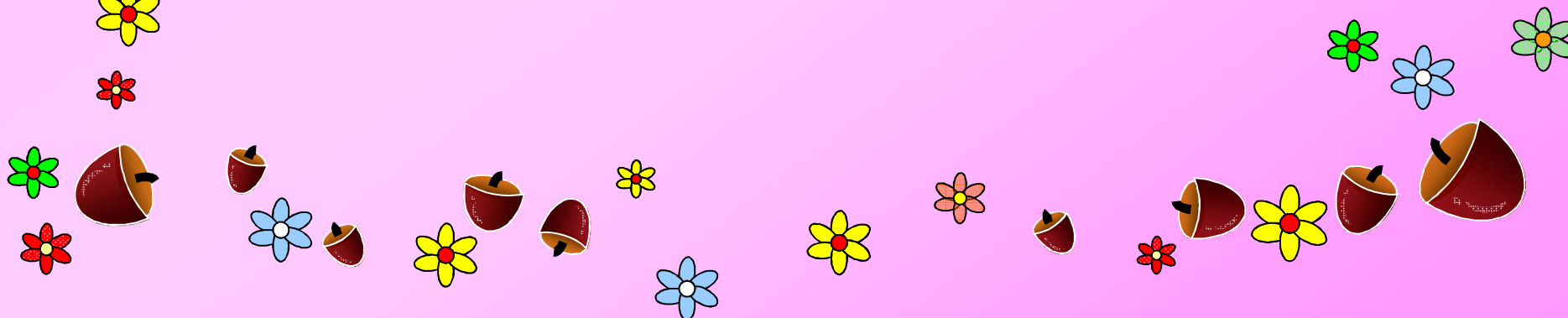
性平-中大-1-2-2 認識不同性別的人可從事多元的職業及角色活動



性平-中-2-1-3 樂於與相同或不同性別的人互



語-大-2-2-1 適量使用音量、聲調和肢體語言



配件介紹

築夢大未來 頭卡



築夢大未來 職業人物卡 正反面



築夢大未來 工具卡



不同人物的頭

不同職業身體

配件卡

遊戲準備

遊戲準備

1. 遊戲適合4-6人玩。
2. 將頭卡和職業人物卡隨機組合，放6組在遊戲底板上，其餘放置一旁當補牌。
3. 發給每個玩家4張工具卡，其餘放置一旁當補牌。



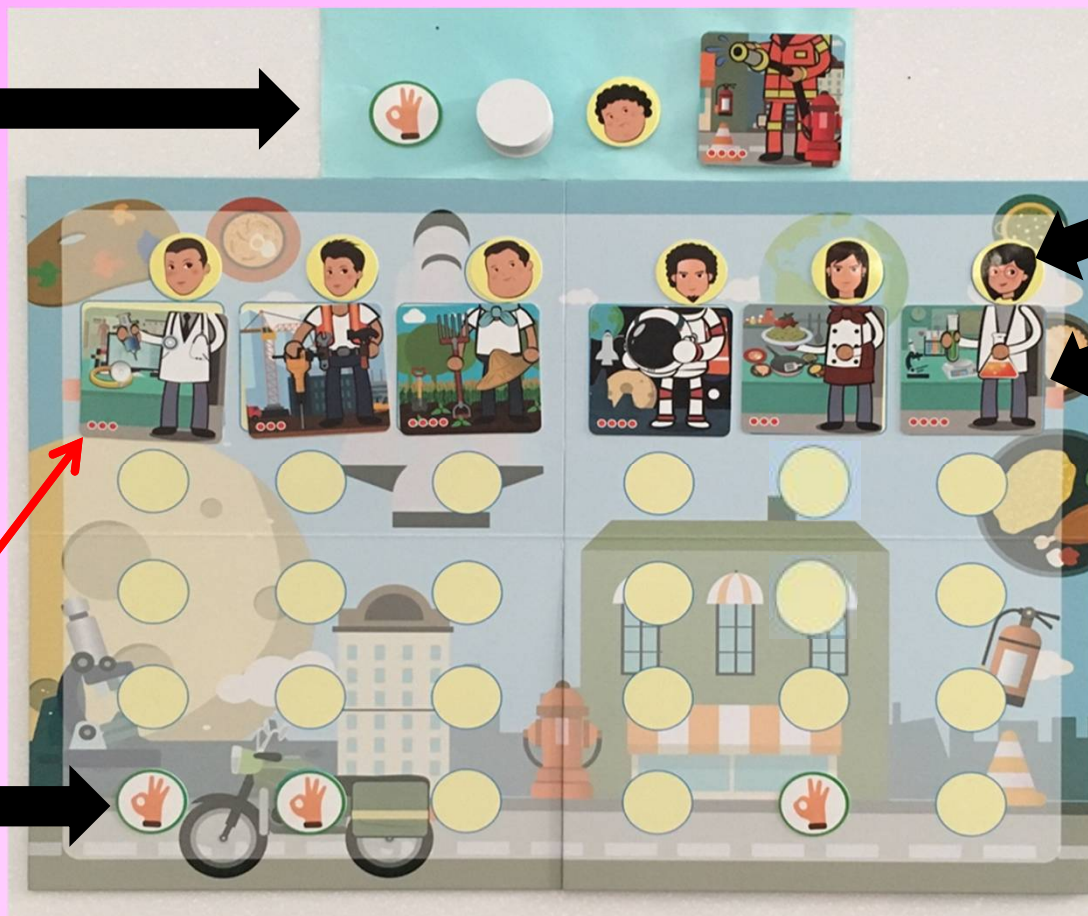
遊戲準備

1 先排出頭卡與
職業人物卡

2 玩家的工具卡
一人四張

4 剩下的頭卡、工
具卡與職業人物
卡放在一旁備用

3 配對工具卡件
數為三，最下
方放入填空卡



遊戲規則

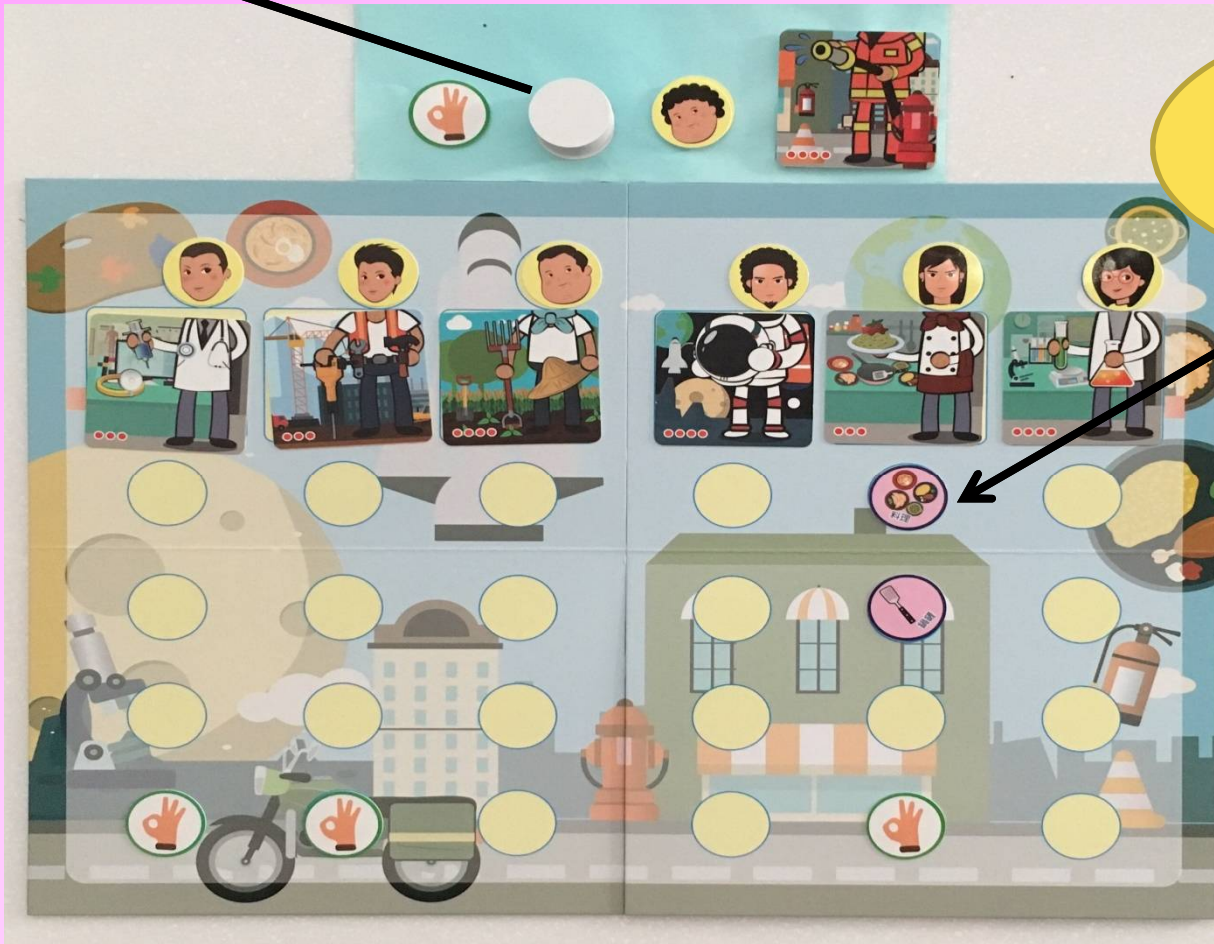
遊戲開始

1. 猜拳決定誰是第一個玩家，剩下玩家以順時針方向輪流出牌，將手中的工具卡放在職業人物卡下方進行配對，一次出一張工具卡。
2. 萬用卡可以取代任何一張工具卡，但一個職業人物卡下只能使用一張萬用卡 .
3. 若玩家翻到的職業人物卡上顯示的配對工具卡件數為3，則需在該人物卡遊戲底板最下面一格中放置一張填空卡 .
4. 玩家手中若有可配對的工具卡，一定要出牌，出牌後再從補牌堆中補一張工具卡，每位玩家手上保持有4張工具卡，直到補牌用完。
5. 若手中沒有可配對工具卡，則說「pass」，並將手上4張卡片從補牌卡堆裡抽換另外4張卡片，下一輪才可以再出牌。

遊戲開始

2.再翻一
張工具卡

1.將手中有相
同的工具卡放
在人物卡底下



遊戲開始

收集滿工具卡即可得分



通關密語

通關密語

1. 當任何一個職業人物卡湊齊卡片中顯示的配件數時，該角色即完成，出最後一張工具卡的人即可拿走該職業人物卡下的所有工具卡，拿走時必須說：
「只要有興趣，_____ (自創的稱謂或姓名) 也可以當_____ (該卡片的職業人物)」，如：「只要有興趣，奶奶也可以當運動員」。
2. 拿走該職業人物卡者，須補上新的頭卡和職業人物卡。

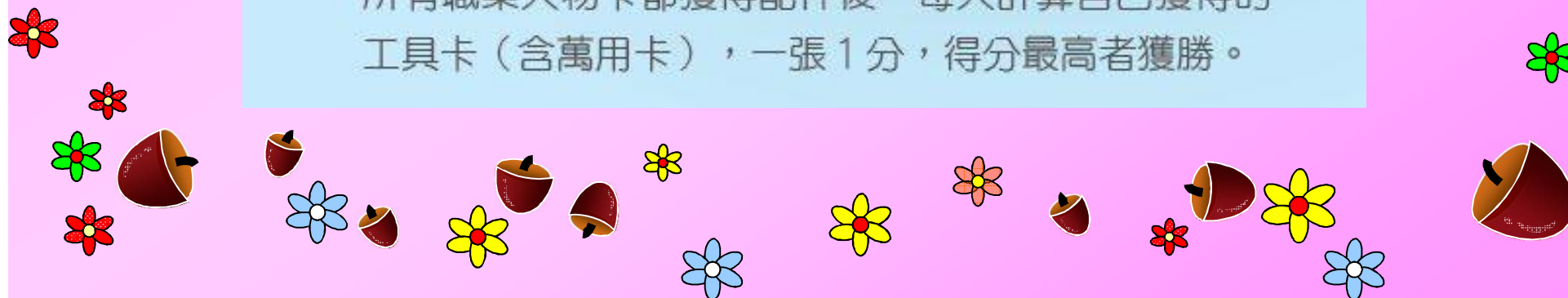
計分



1 2 3 4 5 6 7

遊戲結束

所有職業人物卡都獲得配件後，每人計算自己獲得的工具卡（含萬用卡），一張1分，得分最高者獲勝。



延伸玩法

延伸玩法

將職業人物卡翻到有職業名稱的那一面，讓玩家自由發揮配對工具卡，只要能說出配對該工具卡的理由，即可成立。

